

## MWC 上海 人形机器人点球大赛赛事说明

各参赛球队，以下是人形机器人点球大赛赛事说明，请大家参考。

### 1. 基本情况

- 参赛和参加庆祝表演均不收取任何费用。
- 每队可以获得 3 张展览参观通行证。

### 2. 场地规格

- 涵盖 5 人制比赛球门和点球点的标准场地，点球点距球门 6 米，标准 5 人制比赛球门（高 2 米，宽 3 米），仿真草皮，标记点球点。
- 提供双方球员休息区，提供足够的 220V 电源接口。

### 3. 参赛机器人规格要求

- 形态要求：双足人形机器人
- 控制方式：射门应该自主决策，守门可自主决策或使用遥控器
- 可以使用第三方机器人本体+自主开发的具身智能模型参赛

### 4. 啦啦队和庆祝大会中使用机器人规格要求

- 鼓励参赛队伍带啦啦队加油助威，啦啦队机器人无特殊要求，双足、四足或其他型号均可。组委会也会视啦啦队报名数量安排赛间表演时间
- 参加庆祝大会的机器人无特殊要求，双足、四足或其他型号均可
- 表演不得违反公序良俗

### 5. 竞赛规则

- 对阵形式：每轮两队各派 1-2 台机器人（如派 1 台，需要同时担任射门球员和守门员），交替进行射门与扑救
- 比赛时长：每轮 5 轮点球
- 胜负判定：
  - 5 轮后进球多者胜
  - 平局则进入“突然死亡”加时轮
  - 若加时 3 轮仍平局，按技术评分（先看射正次数、再看庆祝动作评分）判定

### 6. 射门规则

- 触球要求：必须明显用足部踢球，禁止投掷或携带球入门
- 有效进球：球体整体越过球门线且未违反规则
- 鼓励进球后启动庆祝动作（如模仿著名球星请自行获取授权），庆祝动作不得违反公序良俗

### 7. 守门规则

- 启动位置：球门线区域内任意位置
- 移动限制：哨响前不得越过球门线，哨响后可左右移动
- 扑救方式：允许身体任何部位阻挡，禁止破坏性行为

- 鼓励防守成功后启动庆祝动作（如模仿著名球星请自行获取授权），庆祝动作不得违反公序良俗

## 8. 奖项设置

| 奖项          | 数量  | 描述                 |
|-------------|-----|--------------------|
| 冠军          | 1 队 | 淘汰赛最终胜者            |
| 亚军          | 1 队 | 决赛负者               |
| 季军          | 1 队 | 三四名决赛胜者            |
| 最佳球员（金靴奖）   | 1 名 | 进球数最多，相同时看庆祝动作评分   |
| 最佳守门员（金手套奖） | 1 名 | 扑救成功率最高，相同时看庆祝动作评分 |
| 最佳庆祝动作      | 1 个 | 创意性、完成度、与进球情境契合度   |
| 最具潜力新人奖     | 1 个 | 表现突出的高校/初创团队       |

## 9. 赛程设计

- 6月23日下午：场地适应性训练
- 6月24日上午：场地适应性训练
- 6月24日下午：开幕式，完成除半决赛、三四名决赛、决赛之外的所有比赛。
- 6月25日上午：半决赛、三四名决赛、决赛（期间穿插人机对抗体验活动、机器人啦啦队舞蹈表演）
- 详细赛程表待参赛队伍数确定后确定

## 10. 颁奖典礼和庆祝 Party

- 6月25日下午：举行庆祝 Party，参赛队伍合影，及媒体采访。
- 庆祝 Party 暂定 8-10 个节目（不含颁奖环节），期间穿插观众打分互动，媒体采访。
- 6月25日晚，在黄浦江游艇进行颁奖典礼。

如果有任何问题，可咨询 [gzhihong@gsma.com](mailto:gzhihong@gsma.com) 或致电 13916093522。